

HACKATHON PMI-DF - REGULAMENTO

Local: Parque Tecnológico de Brasília - BIOTIC

Data: 11 de novembro

Horário: (das 08h às 19h)



DO OBJETIVO

Promover a disseminação de melhores práticas em gerenciamento de projetos por meio de hackathon com o público universitário. Nesta edição teremos uma divertida e saudável disputa entre universidades. Temos como objetivo promover o intercâmbio profissional de diversas áreas em que se apliquem os padrões, metodologias e boas práticas de gerenciamento de projetos.

Os participantes, divididos em times, e que terão que propor uma solução para um problema utilizando o PROJECT MODEL CANVAS. Durante o Hackathon PMI-DF, as equipes deverão buscar novas abordagens para a solução do problema proposto .

DA INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Para participar do Hackathon maiores de 16 (dezesseis) anos, inscritos através de link específico, após o preenchimento de formulário próprio e mediante o aceite online do Regulamento. Importante destacar que o número de vagas para o Hackathon é limitado a 84 pessoas, sendo que cada time deve conter 5 alunos e 1 mentor, podendo ter pelo menos 2 inscrições por instituição de ensino, cabendo aos participantes dividirem-se em equipes e se inscreverem. Interessados que, porventura, não possam participar do evento, poderão ficar em nossa base de dados para participação em eventos futuros. Fica consignado, contudo, que a organização do hackathon não faz qualquer declaração, nem se obriga, de qualquer maneira, perante os inscritos no cadastro, à reserva de vaga em relação a qualquer evento, fato ou ato futuro. Ainda sobre as equipes, é recomendável que os participantes sejam de cursos multidisciplinares e que tenham em sua grade a disciplina de gestão de projetos.

O interessado fica ciente de que a sua inscrição para participação no Hackathon será feita somente através do [FORMULÁRIO](#)

PROGRAMAÇÃO PREVISTA

O Hackathon PMI-DF será realizado como uma atividade do Univerisidia que ocorrerá no dia 11 de novembro, no Parque Tecnológico de Brasília - BIOTIC, com a duração de 3h (três horas), ocorrendo - das 15h às 18h, com encerramento no dia no mesmo dia.

Os participantes só poderão sair das dependências do Parque Tecnológico de Brasília - BIOTIC após a finalização do evento. Não serão aceitos projetos prontos ou que já estejam iniciados antes do início oficial do evento. Caso seja identificado um projeto fora das especificações, os participantes serão desclassificados. Por interferência do instrutor, excepcionalmente poderá ser autorizada a saída das equipes do recinto do evento, para trabalhos externos indispensáveis ao desenvolvimento do projeto. Contudo, cabe ressaltar que, durante as 3 horas de evento, sempre deverá haver na mesa de trabalho pelo menos 1 (um) representante da equipe. A inobservância

Desta regra implica a desclassificação da equipe. As apresentações terão um tempo máximo de 3 minutos.

CRONOGRAMA

Programação do evento 15 às 18 hrs

15:00 às 15:10	Abertura Oficial
15:10 às 15:20	Boas vindas e instruções gerais
15:20 às 15:50	Instrução ao Canvas - Bruna Chaves
15:50 às 16:00	Descrição do problema
16:00 às 17:00	Hackathon - Montagem do PMCanvas e desenvolvimento das ideias
17:00 às 17:50	Pitches
17:50 às 18:00	Avaliação dos resultados e Vencedor

SIGILO E CONFIDENCIALIDADE

O participante deverá manter o mais absoluto sigilo com relação a qualquer informação recebida em decorrência da participação no evento. Da mesma forma, a organização se compromete, desde já, a manter sigilo total sobre todos os dados enviados pelos participantes. O banco de dados gerado em função das inscrições será de inteira propriedade da organização, que poderá utilizá-lo, sem qualquer ônus, para fins lícitos, da forma que melhor lhe aprouver. O participante autoriza a organização a divulgar seu nome e o título do projeto, tal qual informado na ficha de inscrição, para fins estatísticos e de divulgação dos resultados do Hackathon PMI-DF.

REGRAS DE CONDUTA

A equipe do Hackathon PMI-DF quer proporcionar o ambiente mais criativo, divertido e inovador possível, mas para isso é extremamente importante que cada um aja com o máximo de respeito e civilidade. Por isso, é importante que o participante observe atentamente todas as instruções informadas pela equipe antes e durante o desenrolar do evento, sempre de forma imediata. A inobservância das instruções poderá ocasionar o imediato cancelamento da inscrição do participante, seja antes, seja durante o evento, sem possibilidade de nova inscrição.

É absolutamente proibido o consumo de bebidas alcoólicas durante o evento, por razões óbvias, bem como a utilização indevida de quaisquer drogas ou medicamentos, exceto previsto ou com receita médica. Deve ser ressaltado que, durante o evento, qualquer atividade que seja considerada suspeita deverá ser imediatamente informada a qualquer dos membros da equipe do evento e/ou ao pessoal designado para a segurança. Eventuais incidentes ocorridos durante o evento, envolvendo quaisquer aspectos relativos a comportamento dos participantes e/ou descumprimento das instruções passadas pela organização serão resolvidos de forma soberana e irrecorrível pela própria equipe do Hackathon PMI-DF, exceto naquilo que ultrapasse a sua competência legal.

DIREITOS SOBRE O PRODUTO DESENVOLVIDO

Os participantes do evento cedem e transferem totalmente toda a propriedade intelectual decorrente das soluções desenvolvidas pelas equipes durante a participação no evento, tanto referente ao aplicativo mobile desenvolvido, quanto em relação a plataforma de gestão para o sistema, incluindo, os códigos fontes e o manual de configuração/instalação entregues pelas equipes premiadas para receberem o prêmio.

O PMI-DF poderá, a seu critério, realizar a proteção, em nome próprio, dos direitos de propriedade intelectual referentes às soluções desenvolvidas pelas equipes durante a participação do evento, resguardados os direitos morais relativos aos respectivos participantes, que serão incluídos na proteção como autores/inventores/criados/melhoristas.

DIREITOS DE TERCEIROS

Os participantes, durante o evento, deverão respeitar direitos de terceiros, em especial direitos autorais e direitos de propriedade intelectual. Os participantes, e nunca a organização, serão responsabilizados por quaisquer violações de direitos de terceiros. A organização se reserva o direito de regresso ou, quando aplicável, de denúncia à lei (ou outra forma de intervenção de terceiros aplicado ao caso concreto) em razão de questionamentos que venha a sofrer por descumprimento deste item por parte dos participantes.

RESPONSABILIDADE LIMITADA

A responsabilidade da organização é limitada à organização e execução do evento, na forma definida neste informativo. A organização não será responsável por quaisquer prejuízos e danos sofridos pelos participantes, que não tenham sido provocados direta e culposamente por ela. Por esta razão, a organização recomenda, por razões de segurança, que os participantes não deixem a área destinada ao Evento. A equipe organizadora não está habilitada a intervir, nem será responsabilizada, por quaisquer fatos que ocorram fora do espaço designado ao evento e/ou que não guardem relação com o mesmo. O Evento poderá ser suspenso, adiado ou cancelado por qualquer razão, desde que devidamente motivado. Nenhuma das disposições deste regulamento gera qualquer direito ou expectativa de direito ao participante, com referência a qualquer objeto.

JULGAMENTO E APURAÇÃO

Os julgamentos das soluções ocorrerão presencialmente no local durante a apresentação. As soluções serão avaliadas pela comissão julgadora quanto aos seguintes quesitos: Os Pitches terão a duração máxima de 5 minutos.

Serão considerados 5 critérios de avaliação:

- ✓ **ODS - ONU** / Alinhamento entre o projeto apresentado e Objetivo estratégico da ONU;

- ✓ **PROJETO - PROBLEMA** / Conhecimento do problema e impacto da resolução.
- ✓ **PROJETO - PRODUTO** / Projeto em si, seus atributos e diferenciais competitivos (inovação, aplicabilidade, viabilidade).
- ✓ **PITCH - ORATÓRIA** / Desempenho, envolvimento, conhecimento e animação do(a) apresentador(a) no que tange sua capacidade de apresentar o projeto.
- ✓ **PITCH - MATERIAL** / Narrativa da apresentação.

A apuração das notas será realizada pela Organização do evento presencialmente no local durante a apresentação. As soluções vencedoras serão aquelas que obtiverem o maior somatório geral das notas atribuídas por todos os componentes da comissão julgadora.

DA PREMIAÇÃO

O Hackathon PMI-DF premiará 1 equipe vencedora dentre os melhores projetos desenvolvidos durante o evento e julgará conforme os critérios estabelecidos, quais sejam, aplicabilidade, criatividade, inovação e/ou usabilidade do projeto elaborado. O julgamento dos projetos será feito em uma única etapa, sendo concedida uma Premiação Principal para o projeto vencedor, que será conhecido no dia do evento.

Primeiro Lugar:

- Troféu para universidade;
- Curso CAPM para os estudantes 100% gratuito;
- Os vencedores, já estarão selecionados para uma entrevista para concorrer a uma vaga na área de projeto;
- Certificado para os alunos;
- Ganharão um valor financeiro em criptomoeda.

Segundo Lugar:

- Certificado para universidade;
- Certificado para os alunos;
- Curso CAPM para os estudantes com 50% de desconto.

Terceiro Lugar:

- Certificado para universidade;
- Certificado para os alunos;
- Curso CAPM para os estudantes com 30% de desconto.

Os participantes vencedores não terão seu prêmio negociado ou substituído por qualquer outra espécie de bens ou serviços.

DISPOSIÇÕES GERAIS

Quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas neste Regulamento serão julgadas e decididas, de forma soberana e irrecorrível, pela organização do evento. A participação no Hackathon PMI-DF, através da efetivação da inscrição, bem como o posterior aceite online, implicam o conhecimento e total aceitação deste Regulamento.

A aceitação online dos termos deste Regulamento, pelos participantes, condição prévia para a participação regular no Hackathon PMI-DF, também implicará a expressa autorização e licenciamento gratuitos, mundiais, livres de pagamento de royalties, por prazo indeterminado, à organização, a qualquer das empresas apoiadoras do evento, para fins de reprodução parcial ou integral, edição, adaptação, tradução para qualquer outro idioma, publicação, transmissão, emissão, distribuição e comunicação ao público por quaisquer meios e em quaisquer formatos de:

- 1) nome, imagem, vídeo e voz dos participantes, que poderão ser gravados durante o período de participação neste evento, a critério da equipe organizadora;
- 2) divulgação do escopo, conteúdo e funcionalidades do projeto vencedor.

Os participantes vencedores ou qualquer dos participantes não terão direito ao recebimento de quaisquer valores, seja a que tempo e/ou a que título for, em virtude de qualquer forma de utilização, divulgação e reprodução do produto desenvolvido. Os participantes declaram, ainda, que qualquer funcionalidade dos respectivos projetos, bem como os próprios projetos desenvolvidos para a participação neste evento, não ofendem ou venham a transgredir quaisquer direitos de terceiros, especialmente direitos de propriedade intelectual, e que não são ofensivos, injuriosos, difamadores, nem são de qualquer forma ilegais ou ilícitos.

Demais despesas, como por exemplo, passagens, diárias, locomoção não apenas nos dias presenciais do evento mas como nos dias não presenciais, se fizerem necessárias, serão de responsabilidade exclusiva dos participantes.

As equipes participantes do Hackathon poderão ser convidados a participar da execução do projeto/solução a implementar e participar do pós-hackathon junto com a Comunidade PMI-DF, o que não implicará em vínculo de qualquer gênero com a Comunidade, nem ao menos devido pagamento por isso, sendo sua alocação totalmente voluntária.

Caso tenham número menor do que o previsto para a realização do Hackathon, a equipe gestora poderá criar equipes multidisciplinares entre as instituições de ensino, afim de criar um quórum mínimo de equipes participantes para a realização do evento